

# Německý expresionismus, volná a řízená atonalita, Druhá vídeňská škola

## Expresionismus

- 1910-1920
- tragická vnitřní úzkost, vzpurná životní energie
- pocity nejistoty, vyjádření depresivity
- atonalita

## Arnold Schönberg

- i malíř
- do 1920 volná atonalita, pak řízená (dodekafonie — sérijní hudba)
- chtěl být za každou cenu originální
- dodekafonie
  - tón se může opakovat až po dalších 11-ti (i vertikálně)
  - základní řada, račí řada, inverze, inverze + račí
  - multisériální technika — pracuje se nejenom s výškou not, nýbrž také se silou, barvou, délkou ...
- dílo
  - pierrot lunaire (1912)
    - \* cyklus melodramů
    - \* volná tonalita
    - \* na básně Alberta Girauda
    - \* Sprechgesang — něco mezi zpěvem a recitací (existujou výšky not, ale nedrží je jako u normálního zpěvu)
  - přeživší z Varšavy (1947)

## **Alban Berg**

- žák Schönberga
- nepoužíval dodekafonii tak doslovně (opakování tónů, necelé řady) → vznikají dočasné tóniky
- hraje se nejvíce
- měl žáka — Theodore Adorno (filosof, hudební kritik)
- dílo
  - opera Vojcek
    - \* literární předloha
    - \* hlavní postava — chudák, který je donucen k vraždě
    - \* při premiéře způsobila skandál — publikum nepřekouslo
  - opera Lulu
    - \* literární předloha
    - \* o nymphomance
  - komorní koncert pro klavír, housle a 13 nástrojů
    - \* přepisy jmen přátel
    - \* na čas přechází do volné atonality
  - houslový koncert
    - \* requiem ženě, kterou obdivoval
    - \* citace Bachovy kantáty — „už bylo dost života“

## **Anton Webern**

- nehráje se, pouze se studuje
- mistr zvukové zkratky a miniatury
- soukromě učil kompozici ve Vídni
- otec experimentální hudby
- punktualismus
  - jednotlivý tón nebo interval zastává roli motivu a je nositelem hudební myšlenky i výrazu
  - skladba jako kdyby nezačínala ani nekončila, pouze jakási osvětlená výseč
- dílo

– 31 opusů

- \* 3-16 — hudba volně atonální
- \* 17-31
  - řadová technika
  - práce s pauzami (stejný význam jako nota)
  - rytmus součástí řady
  - předmětem řady je barva a způsob hry